

Pilotes, parents de pilotes qui feront leur première course, voici quelques conseils :

### Avant la course :

Pensez à vous équiper d'une plaque latérale et un autocollant pour votre plaque frontale si vous n'en n'avez pas. Votre numéro de pilote se trouve sur votre licence.

La plaque doit être réglementaire, voici les couleurs imposées.

<b>Garçons &amp; Hommes</b>	Fond Jaune	Chiffres & lettre noirs
<b>Filles &amp; Femmes</b>	Fond Bleu	Chiffres & lettre blancs
<b>Cruiser (24 pouces)</b>	Fond Rouge	Chiffres & lettre blancs
<b>Junior</b>	Fond Noir	Chiffres blancs
<b>Elite</b>	Fond Blanc	Chiffres noirs



### La veille de la course :

1. Vérifiez l'état du vélo, il doit être en état de rouler (pneus gonflés, chaîne tendue, frein fonctionnel). **L'absence d'embouts au guidon vous interdira le départ.**
2. Préparez votre équipement :
  - Maillot manches longues (club)
  - Pantalon résistant, **les survêtements sont interdits** vous ne pourrez pas prendre le départ.
  - Chaussettes longues obligatoires, **les socquettes sont interdites en compétition.**
  - Gants
  - Casque intégral
  - Protections (fortement conseillés)
  - Kway en cas de pluie
3. Vérifiez les horaires des essais et de la course dans l'invitation.

## Le jour de la course

1. Il y aura des essais contrôlés. Il faut en profiter pour reconnaître la piste, se familiariser avec le départ. Ils sont organisés par catégorie.

Il faut se rendre en pré-grille (aux pieds du départ). La pastille de la plaque frontale permet d'avoir accès à la pré-grille. Il faut ensuite se mettre dans un couloir et attendre d'être appelé. Suivre les autres pilotes. Les parents ne peuvent pas accompagner leur enfant jusqu'à la grille de départ.

2. Les fiches de race (course) seront affichées près de la pré-grille. Elles sont rangées par catégories. Recherchez votre nom. Si vous ne le trouvez pas dessus, allez rapidement avvertir un responsable du club ou le secrétariat pour résoudre le problème. Notez bien le numéro de race (ce sera le même pour les 3 manches), puis les 3 places sur la grille.

catégorie

numéro de race

PLAQUE	NOM	PRENOM	CLUB	RÉSULTATS			POSITIONS		
				M1	M2	M3	M1	M2	M3
22B	BOIVIN	Axel	Petit Couronne				8	2	3
39F	FRANCOIS	Léanne	Flers				7	6	1
92D	DESPEREZ	Victor	Evreux BMX				6	3	5
48L	LAINÉ	Théo	BMX Corbenois Pay				5	1	7
12R	RONDEAU	Noa	Caen BMX				4	8	2
37F	FAFIN	Elouan	Argentan BMX				3	5	6
46N	NEEL	Zacharie	AST BMX Race				2	7	4
							1	4	8

EMPLACEMENTS SUR LA GRILLE

MANCHES QUALIFICATIVES, les 4 premiers vont en 1/8 FINALE

3. Après les essais, il y a trois manches qualificatives avec les mêmes pilotes. Les pilotes sont appelés en pré-grille dans l'ordre des races. **Soyez à l'heure !** Ne gênez pas les pilotes qui passent avant vous. Les arbitres seront là pour placer les pilotes sur la grille de départ.
4. A chaque manche, des points sont marqués : 1 pour le 1<sup>er</sup>, 2 pour le 2<sup>ème</sup> ... Les 4 pilotes de chaque race qui auront le moins de points à l'issue des 3 manches seront qualifiés pour la suite de la compétition. Ne partez pas avant que les feuilles des phases finales soient affichées (1/8ème, ¼, ½ ou finale)
5. Lors des 1/8, ¼, ½ et finales, les pilotes choisissent leur place sur la grille de départ en fonction de leur ordre sur la fiche de race. Pensez à choisir votre couloir avant d'arriver au départ. La qualification, pour le tour suivant, se fait à chaque fois sur une seule manche et les 4 premiers sont qualifiés.

Amusez-vous bien, encouragez vos enfants et les autres pilotes !